
	<p>UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO CENTRO DE TECNOLOGIA E CIÊNCIAS FACULDADE DE ENGENHARIA LABORATÓRIO DE COMPUTAÇÃO DO CICLO BÁSICO</p>	
---	---	---

SUMÁRIO

1 - CONCEITO DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO.....	02
2 - CONCEITOS BÁSICOS DA ORIENTAÇÃO A OBJETOS	02
2.1 Objeto	02
2.2 Atributos	02
2.3 Encapsulação	03
2.4 Ação	03
2.5 Herança	03
2.6 Polimorfismo	03
2.7 Ligação	03
2.8 Embutimento	03
3 - OBJECT PASCAL (RESUMO) ELEMENTOS DE CONTROLE OPERADORES	03
3.1 Operadores Numéricos ou Aritméticos	03
3.2 Operadores Relacionais e Lógicos	03
4 - CONCATENAÇÃO +	04
5 - TIPOS DE DADOS	04
6 - TIPOS INTEIROS	04
7 - TIPOS REAIS	04
8 - TIPOS TEXTO	05
9 - COMENTÁRIOS	05
10 - INSTRUÇÕES	06
11 - CONVERSÕES DE TIPO	06
12 - ROTINAS DE CONVERSÃO	06
13 - DECLARAÇÕES	07
13.1 Begin End	07
13.2 If Then Else	07
13.3 Goto	08

	UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO CENTRO DE TECNOLOGIA E CIÊNCIAS FACULDADE DE ENGENHARIA LABORATÓRIO DE COMPUTAÇÃO DO CICLO BÁSICO	
--	---	--

13.4 Label	08
13.5 Case <X> Of Else End	08
13.6 Repeat Until	09
13.7 For Do	09
13.8 While Do	09
14 - BLOCOS DE PROCEDIMENTOS E FUNÇÕES	10
15 - GERENCIAMENTO DE PROJETOS	11
15.1 File	11
15.2 View	11
15.3 Project	11
15.4 Run	11
16 - ARQUIVOS QUE COMPÕEM UMA APLICAÇÃO E ARQUIVOS GERADOS NO DESENVOLVIMENTO	12
17 - ARQUIVOS GERADOS PELA COMPILAÇÃO	13
18 - CÓDIGO FONTE DO ARQUIVO PROJECT (.DPR)	13
19 - CÓDIGO FONTE DO ARQUIVO UNIT (.PAS)	14
19.1 Seção Implementation	15
19.2 Initialization	15



UNIVERSIDADE DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
CENTRO DE TECNOLOGIA E CIÊNCIAS
FACULDADE DE ENGENHARIA
LABORATÓRIO DE COMPUTAÇÃO DO CICLO BÁSICO

